

## COMPUTACIÓN II

Semestre:	Segundo
Horas:	72
Hrs/sem:	4.5
Créditos:	10
Clave:	CO-02

### **OBJETIVOS:**

1. Diseñar, codificar y mantener programas escritos en un lenguaje de programación de alto nivel.
2. Elaborar instructivos de uso en apoyo a un programa desarrollado.

### **CONTENIDO:**

1. Introducción.
2. Tipos de datos.
3. Propositiones de entrada/salida.
4. Propositiones de control de flujo del programa.
5. Otros tipos de datos.
6. Arreglos.
7. Subprogramas y procedimientos.
8. Tipos especiales de datos.
9. Archivos.
10. Elaboración de manuales de usuario.

### **ESTRATEGIAS DE ENSEÑANZA:**

Conferencia, interrogatorio, tormenta de ideas, resolución de ejercicios, demostración.

### **CRITERIOS DE EVALUACIÓN:**

Exámenes:	80%
Trabajos:	20%

**ANTECEDENTES ACADÉMICOS:** Computación I.

**NEXOS ACADÉMICOS:** Análisis Numérico I.

## **BIBLIOGRAFÍA:**

1. Byron S. Gotfried. *Programación en C*. Mc Graw Hill, 1997.
2. H.M. Deitel, P.J. Deitel. *Como programar en C/C++*. Prentice Hall, 1996.
3. Peter Aitken. *Aprenda C en 21 días*. Prentice Hall, 1997.
4. Stroustrup B. *El lenguaje de programación C*. Addison Wesley, 1995.

## **PERFIL PROFESIOGRÁFICO DEL PROFESOR:**

Licenciado en Matemáticas, Licenciado en Enseñanza de las Matemáticas o Licenciado en Ciencias de la Computación, preferentemente con posgrado y experiencia docente, de investigación o de trabajo en el área.